

Wstęp 7

Rozdział 1 11

Platforma Eclipse 11

Architektura 11

Moduł uruchomieniowy (Platform Runtime) 12

Moduł obszaru roboczego (Workbench) 12

Moduł przestrzeni projektów (Workspace) 13

Moduł współpracy z systemem kontroli wersji (Team) 13

Moduł systemu pomocy (Help) 14

Strona domowa Eclipse 14

Strona projects 15

Strona articles 18

Strona download, czyli pobieramy Eclipse 18

Licencja 21

Instalacja 21

Pierwsze uruchomienie 23

Obszar roboczy 25

Podsumowanie 26

Rozdział 2 27

Pierwsza aplikacja 27

Projekt 27

Klasa 29

Okienko parametrów środowiska 30

Kompilacja 33

Uruchomienie 33

Podsumowanie 36

Rozdział 3 37

Eclipse i Java, czyli co potrafi JDt 37

Tworzenie projektu 37

Dodanie klasy 38

Asystent wprowadzania 40

Refaktoring 50

Lokalna historia 54

Wyszukiwanie 56

Debugowanie 58

Podsumowanie 61

Rozdział 4 63

Wprowadzenie do SWT 63

AWT 63

Swing 64

SWT – powrót do przyszłości 64

Pierwszy program SWT 65

Konfiguracja projektu 66

Uruchomienie aplikacji 68

Struktura programu 70

Podsumowanie 72

Rozdział 5 73

Pakiety biblioteki SWT 73

Pakiet org.eclipse.swt 73

Pakiet org.eclipse.swt.accessibility 73

Pakiet org.eclipse.swt.awt 74

Pakiet org.eclipse.swt.browser 75

Pakiet org.eclipse.swt.custom 76

Pakiet org.eclipse.swt.dnd 78

Pakiet org.eclipse.swt.events 79

Pakiet org.eclipse.swt.graphics 80

Pakiet org.eclipse.swt.layout 81
Pakiet org.eclipse.swt.ole.win32 82
Pakiet org.eclipse.swt.printing 83
Pakiet org.eclipse.swt.program 83
Pakiet org.eclipse.swt.widgets 83
Rozdział 6 87
Struktura programu 87
Typowa konstrukcja prostego programu SWT 87
Struktura aplikacji AWT 90
Aplikacja Swing 92
Brak możliwości dziedziczenia klasy Shell 93
Docelowa struktura aplikacji SWT 94
Podsumowanie 97

Rozdział 7 99

Podstawowe komponenty SWT 99

Hierarchia klas 99
Styl elementu sterującego 100
Klasa Widget 101
Klasa Control 104
Klasa Button 112
Klasa Label 114
Obsługa zdarzeń 116
Przykład: klasy Button, Label 125
Klasa ProgressBar 128
Klasa Scale 130
Klasa Slider 131
Przykład: klasy ProgressBar, Scale, Slider 134
Klasa Sash 137
Przykład: klasa Sash 138
Klasa Scrollable 143
Przykład: klasa Scrollable 144
Klasa List 146
Klasa Text 150
Przykład: klasy List, Text 155
Klasa Composite 158
Przykład: klasa Composite 160
Klasa Canvas 163
Przykład: klasa Canvas 164
Klasa Combo 167
Przykład: klasa Combo 172
Klasa Item 174
Klasa ToolItem 175
Klasa ToolBar 178
Klasa CoolItem 180
Klasa CoolBar 182
Przykład: klasy ToolBar, ToolItem, CoolBar, CoolItem 184
Klasa TabItem 188
Klasa TabFolder 190
Przykład: klasy TabItem, TabFolder 192
Klasa TreeItem 194
Klasa Tree 197
Przykład: klasy TreeItem, Tree 199
Klasa TableItem 202
Klasa TableColumn 205
Klasa Table 207
Przykłady: klasa TableItem, TableColumn, Table 212
Klasa MenuItem 217
Klasa Menu 220
Przykład: klasy MenuItem, Menu 223

Klasa Group 228
Przykład: klasa Group 229
Klasa ScrollBar 231
Klasa Caret 234
Klasa Tracker 236
Przykład: klasa Tracker 238
Klasa TrayItem 240
Klasa Tray 241
Przykład: klasy TrayItem, Tray 242
Klasa Event 245
Klasa Layout 247
Klasa Monitor 248
Przykład: klasa Monitor 249
Klasa Dialog 250
Klasa ColorDialog 252
Klasa DirectoryDialog 253
Klasa FileDialog 253
Klasa FontDialog 255
Klasa MessageBox 256
Przykład: klasy ColorDialog, DirectoryDialog, FileDialog, FontDialog, MessageBox 257
Podsumowanie 262

Rozdział 8 265

Aplikacje składające się z wielu okien 265

Zwalnianie zasobów w SWT 266
Przykładowa aplikacja ShellDemo 266
Okno dialogowe (klasa EnterValueDialog) 269
Okno typu popup (klasa PopupWindow) 275
Okno o nieregularnym kształcie (klasa NonRectangularWindow) 277
Klasa Decorations 280
Klasa Shell 283
Podsumowanie 286

Rozdział 9 287

Stosowanie menedżerów układu 287 Do czego służy menedżer układu 287

Menedżer układu FillLayout 288
Menedżer układu RowLayout 291
Menedżer układu GridLayout 298
Menedżer układu FormLayout 306
Podsumowanie 315

Rozdział 10 317

Grafika 317

Kontekst graficzny 317
Kolory 321
Podstawowe operacje graficzne 322
Czcionki 328
Obrazki 333
Podsumowanie 337

Rozdział 11 339

Aplikacje wielowątkowe w SWT 339

Metody syncExec i asyncExec 340
Metoda timerExec 345
Klasa Display 349
Klasa Synchronizer 354
Podsumowanie 355

Rozdział 12 357

Obsługa OLE i ActiveX w SWT 357

Osadzanie dokumentów OLE 357
Wstawianie obiektów ActiveX 360
Podsumowanie 364